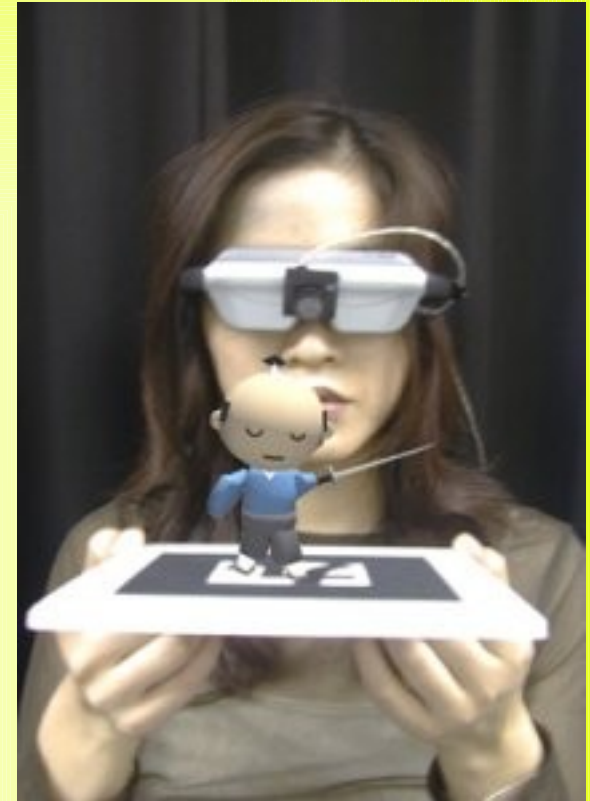


Realidad Aumentada (RA) es el término que se usa para definir una visión directa o indirecta de un entorno físico del mundo real, cuyos elementos se combinan con elementos virtuales para la creación de una **realidad mixta a tiempo real**. Consiste en un conjunto de dispositivos que añaden información virtual a la información física ya existente. Esta es la principal diferencia con la realidad virtual, puesto que no sustituye la realidad física, sino que **sobreimprime los datos informáticos al mundo real**.



Ronald Azuma en 1997. La definición de Azuma dice que la realidad aumentada:

- * Combina elementos reales y virtuales.**
- * Es interactiva en tiempo real.**
- * Está registrada en 3D.**

Paul Milgram y Fumio Kishino

definen la realidad de Milgram-Virtuality Continuum en 1994. Que describen como un continuo que abarca desde el entorno real a un entorno virtual puro.

Entre medio hay Realidad Aumentada (más cerca del entorno real) y Virtualidad Aumentada (está más cerca del entorno virtual).



Técnicas de visualización

Display en la cabeza

Display de mano

Display espacial (SAR)

Aplicaciones

Proyectos educativos: <http://www.makeware.net/>

Cirugía:

Entretenimiento: http://www.blasttheory.co.uk/bt/work_cysmn.html

Simulación

Servicios de emergencias y militares:

Arquitectura : <http://www.makeware.net/>
<http://www.youtube.com/watch?v=Vv9nOjmppkw>

Publicidad: <http://www.youtube.com/watch?v=LGwHQwgBzSI>



Recorridos virtuales